

KATALOG ZNANJA

1. IME PREDMETA

IZDELAVA SPLETNIH STRANI

2. SPLOŠNI CILJI

Splošni cilji predmeta so:

- razvijanje odgovornosti za načrtno in organizirano delovanje,
- zavedanje o vedno večji pomembnosti in kompleksnosti spletnih aplikacij,
- navajanje na spremljanje novosti na področju spletnih tehnologij,
- zavedanje vpliva spletnih storitev na splošne družbene vrednote,
- zavedanje o pomembnosti avtorskih pravic pri delu na spletu.

3. PREDMETNO-SPECIFIČNE KOMPETENCE

Pri predmetu si študenti poleg generičnih pridobijo naslednje kompetence:

- kodirajo statične in dinamične spletne strani,
- sestavljajo spletne predloge,
- uporabljajo orodja za oblikovanje spletne grafike,
- pri oblikovanju upoštevajo oblikovna načela,
- komunicirajo z (navidezno) stranko za opredelitev uporabniških zahtev,
- na podlagi uporabniških zahtev načrtujejo spletišče,
- znajo varovati in zaščititi podatke.

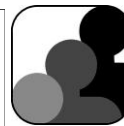


4. OPERATIVNI CILJI

INFORMATIVNI CILJI	FORMATIVNI CILJI
Študent:	Študent:
1. SPLETNE TEHNOLOGIJE	
<ul style="list-style-type: none"> • spozna delitev spletnih protokolov, • spozna spletne storitve Web 1.0 in Web 2.0, • pozna implementacijo spletnih storitev, • spozna, kaj vse upravljanje s storitvami vključuje, • spozna zgradbo interneta s stališča spletnih tehnologij, • spozna problem hranjenja osebnih podatkov, • se seznanj s problemom enotne prijave, • spozna delitev spletnih strani na dinamične, statične/pasivne in aktivne spletne strani. 	<ul style="list-style-type: none"> • razvrsti tehnologije glede na različna merila, • poveže posamezno tehnologijo z ustrežno sistemsko programsko opremo, • uporablja različne spletne storitve, • našteje značilnosti posamezne storitve, • našteje elemente upravljanja storitev, • oceni stroške implementacije spletne storitve v podjetju, • našteje ključne servise interneta, • pojasni zmožnosti posameznega mrežnega servisa.
2. PASIVNE SPLETNE STRANI	
<ul style="list-style-type: none"> • spozna zgradbo pasivnih spletnih strani, • spozna elemente spletnih strani, • spozna postopek strežbe spletnih strani, • spozna protokol http, • spozna elemente/značke html strani, 	<ul style="list-style-type: none"> • našteje tehnologije pasivnih spletnih strani, • ustvarja spletne strani, • uporablja vizualne in znakovne urejevalnike spletnih strani, • ogleduje narejene spletne strani v različnih brskalnikih, • preverja skladnost spletnih strani z različnimi standardi (pravilnost kodiranja glede na standard HTML, primernost za ljudi s posebnimi potrebami ipd.), • uporablja predloge za hitrejšo izdelavo spletnih strani, • razume licence uporabe elektronskih gradiv (spletnih predlog in spletne grafike), • s spleta pridobiva že izdelane skripte (javascript, dhtml, flash) za navigacijo, oblikovne efekte idr.
3. OBLIKOVANJE SPLETNIH STRANI	
<ul style="list-style-type: none"> • se seznanj z elementi grafičnega oblikovanja, • spozna sestavine spletnih strani, • spozna priporočila za oblikovanje spletnih strani, 	<ul style="list-style-type: none"> • uporablja orodja za delo s spletno grafiko, • izdeluje slogovne liste in jih vključuje na spletne strani, • uporablja različna orodja za oblikovanje spletnih strani,



<ul style="list-style-type: none">• spozna posebnosti dinamičnih spletnih strani,• spozna orodja za oblikovanje spletnih strani,• spozna delo izdelovalca in delo oblikovalca spletnih strani.	<ul style="list-style-type: none">• pretvarja grafiko v elemente spletne strani,• uporablja orodja za pripravo grafičnih elementov strani,• komunicira z (navideznim) oblikovalcem za določitev oblikovnega zglada spletišča,• sestavlja enostavne oblikovne predloge spletnih strani.
4. IZDELAVA SPLETIŠČA	
<ul style="list-style-type: none">• spozna različne vidike načrtovanja spletišča/spletnega mesta (vsebinski, tehnični, oblikovni, navigacijski),• spozna načine za določitev uporabniških zahtev,• loči med različnimi tipi uporabniških zahtev.	<ul style="list-style-type: none">• z upoštevanjem različnih vidikov načrtuje vsebino, obliko, navigacijske elemente ter izvedbo spletnega mesta,• uporabniške zahteve razvršča glede na vidike načrtovanja spletišča,• komunicira z (navideznim) uporabnikom za razjasnitev uporabniških zahtev,• usklajuje organigrame, oblikovne in druge predloge s stranko.
5. AKTIVNE SPLETNE STRANI	
<ul style="list-style-type: none">• spozna različne tehnologije izdelave aktivnih spletnih strani,• spozna orodja za izdelavo aktivnih spletnih strani ter njihove značilnosti (slabosti),• spozna zahteve za izvrševanje aktivnih spletnih strani,• spozna tehnologije za povezovanje aktivnih spletnih strani z zbirkami podatkov.	<ul style="list-style-type: none">• loči med različnimi tehnologijami za izdelavo spletnih strani,• prepozna programski jezik v katerem je določena spletna stran kodirana,• kodira aktivne spletne strani,• dostopa do zbirke podatkov z uporabo jezika za izdelavo aktivnih spletnih strani,• uporablja orodja za hitrejši razvoj aktivnih spletnih strani,• kodira obrazce na aktivnih spletnih straneh za delo (vstavljanje, dopolnjevanje, filtriranje, brisanje ipd.) s podatki v zbirki podatkov,• z implementacijo uporabniške prijave zaščiti dele spletne aplikacije,• z implementacijo sej hrani različne podatke (npr. spletna košarica).



5. OBVEZNOSTI ŠTUDENTOV IN POSEBNOSTI V IZVEDBI

Število kontaktnih ur: 72 ur (24 ur predavanj, 48 ur vaj).

Število ur samostojnega dela: 78 ur (20 ur študij literature, 20 ur vaj, 38 ur projektna naloga ali seminarska naloga – izdelava spletnega mesta).

Skupaj 150 ur dela študenta (5 KT).

Obvezna je prisotnost na vajah ter opravljanje izpita. Izpit se izvaja v obliki zagovora seminarske/projektne naloge - izdelave spletišča oziroma spletne aplikacije.