



KATALOG ZNANJA

1. IME PREDMETA

RAČUNALNIŠTVO IN INFORMATIKA

2. SPLOŠNI CILJI

Splošni cilji predmeta so:

- razvijanje samoiniciativnosti, ustvarjalnosti in natančnosti,
- komuniciranje s strokovnjaki s področja računalništva, informatike, komunikacij ...
- razvijanje sposobnosti za samostojno spremljanje razvoja stroke in timsko uvajanje novosti v praksi,
- timsko reševanje nalog iz področja računalništva in informatike, v sodelovanju s strokovnjaki iz posameznih strokovnih področij,
- izboljšujejo usposobljenost za uporabo osebnih računalnikov in splošnih računalniških programov (strojne in programske opreme).

3. PREDMETNO-SPECIFIČNE KOMPETENCE

Pri predmetu si študenti poleg generičnih pridobijo naslednje kompetence:

- uporabljajo programsko opremo – programje (operacijski sistem, urejevalnike besedil, urejevalnike preglednic, urejevalnik diaproyekcij, sistem za upravljanje baz podatkov, internetne in druge standardne informacijske storitve) na osnovnem in srednjem zahtevnostnem nivoju,
- uporabljajo IKT opremo, ki omogoča komunikacijo in izmenjavo podatkov preko medmrežja,
- uporabljajo programsko, strojno opremo in metode dela, ki omogočajo najenostavnejše varovanje podatkov in informacij v računalniških sistemih ter posledično v podjetju,



- izbirajo, nameščajo, konfigurirajo in vzdržujejo osnovno uporabniško ter sistemsko programsko opremo,
- sodelujejo pri vpeljevanju novosti v IKT, varnostne politike in delajo na področju IKT,
- povečujejo produktivnost (izboljšanje rutine) pri delu z informacijskimi sistemi.

4. OPERATIVNI CILJI

| INFORMATIVNI CILJI | FORMATIVNI CILJI |
|--|---|
| Študent: | Študent: |
| 1. OSNOVE IKT | |
| <ul style="list-style-type: none"> • pozna in razume osnovne ter najnovejše pojme s področja IKT, • pozna osnovne pojme in izrazoslovje v IKT. | <ul style="list-style-type: none"> • razlikuje pojme kot so informatika, računalništvo, računalniška naprava, vhodna, izhodna naprava, programje, podatki, informacija, znanje, informacijska tehnologija, informacijska infrastruktura, informacijska družba, informatizacija poslovanja dejanske proizvodne linije ali modela proizvodne linije. |
| 2. ZGRADBA RAČUNALNIKA | |
| <ul style="list-style-type: none"> • pozna osnovno fizično zgradbo osebnega računalnika, • pozna glavne dele osebnega računalnika, • pozna nekatere dejavnike, ki vplivajo na zmogljivost računalnika, • pozna običajne izhodne in vhodne naprave. | <ul style="list-style-type: none"> • samostojno priključi – poveže vse sestavne dele računalniškega sistema (osnovna enota, miš, tipkovnica, monitor, slušalke, mikrofona, aparat, različni kabli, konektorji,...), • v sodelovanju s strokovnjakom izbere ustrezno IKT opremo za konkretno delo, • sistematično in samostojno izvaja osnovne operacije uporabe IKT opreme (vhodne, izhodne naprave, ...). |
| 3. PROGRAMSKA OPREMA | |
| <ul style="list-style-type: none"> • razlikuje med pojmom operacijski sistem in aplikacijsko programje, • pozna osnove in namen osnovnega vhodno izhodnega sistema BIOS-a, • razume namen programskih različic. | <ul style="list-style-type: none"> • ustrezno zažene osebni računalnik in programje na njem, • preverja in nastavlja osnovne parametre osnovnega vhodno izhodnega sistema BIOS. |
| 4. OPERACIJSKI SISTEM | |



| | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • pozna glavne funkcije operacijskega sistema, • našteje nekaj pogostejših operacijskih sistemov in pozna razlike med njimi, • našteje nekaj najpogosteje uporabljenih primerov aplikacijskega programja in njihove uporabe, npr. urejevalnik besedila, preglednica, podatkovna baza, pregledovanje spleta, namizno založništvo, knjigovodstvo. | <ul style="list-style-type: none"> • opravlja različne naloge v podjetju in pri tem uporablja osnovne funkcije osebnega računalnika in operacijskega sistema, • organizira datoteke in kazala ter mape jih kopira, premika in briše; kandidat mora pokazati znanje uporabe računalnikovih ikon in rokovanja z okni v poljubnem okolju in operacijskem sistemu, • uporablja iskalne pripomočke, preproste načine urejanja in upravljanja tiska, ki so na voljo v operacijskem sistemu. |
| <p>5. UREJEVALNIK BESEDIL</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> • zna uporabljati aplikacije za obdelavo besedil, • pozna in razume osnovne postopke ustvarjanja, formatiranja in zaključevanja dokumenta in pripravo za razpošiljanje, • pozna naprednejše funkcije urejevalnikov besedil (ustvarjanje tabel, vključevanje slik in podob v dokument, prenašanje objektov in uporabo orodij za urejanje pošte). | <ul style="list-style-type: none"> • uporablja urejevalnik pri pisanju delovne dokumentacije, • zna uporabiti sloge, avtomatska kazala in druge mehanizme v urejevalnikih besedil. |
| <p>6. DELO S PREGLEDNICAMI</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> • razume osnovne koncepte preglednic, • pozna zmožnosti uporabe aplikacije za preglednice, • zna opraviti osnovne matematične in logične operacije, • zna uporabiti nekatere naprednejše funkcije aplikacije za delo s preglednicami (prenašanje objektov, ustvarjanje grafov, diagramov...). | <ul style="list-style-type: none"> • uporablja programska orodja za delo s preglednicami pri svojem delu, • zna uporabljati prikaz podatkov v grafični obliki in druge mehanizme v programih za delo s preglednicami. |
| <p>7. DELO S PREDSTAVITVAMI</p> | |
| <ul style="list-style-type: none"> • pozna predstavitvena orodja osebnega računalnika, • pozna osnovna opravila, kot so ustvarjanje, formatiranje in priprava predstavitve za razpošiljanje in za prikaz, • zna pripraviti različne predstavitve za različno publiko in za različne situacije, | <ul style="list-style-type: none"> • uporablja program za delo s predstavitvami pri prikazu v svojih predstavitvah. |



| | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • zna uporabljati osnovne postopke uporabe grafike in diagramov ter obvlada različne predstavitvene efekte. | |
| 8. SISTEMI ZA UPRAVLJANJE Z ZBIRKAMI PODATKOV | |
| <ul style="list-style-type: none"> • razume osnovne koncepte zbirk podatkov na osebem računalniku, • zna izdelati in spreminjati poročilo. | <ul style="list-style-type: none"> • postavi zahteve postavitve zbirke podatkov in jo napolni s pripadajočimi podatki; • pridobi želene podatke iz zbirke podatkov. |
| 9. INTERNETNE STORITVE | |
| <ul style="list-style-type: none"> • razume osnove dela v medmrežju. | <ul style="list-style-type: none"> • opravi določene naloge iskanja (npr. iskanje literature, virov, programja, slik) v omrežju z uporabo aplikacije za omrežno iskanje in razpoložljivega omrežnega iskalnika ter imenika, • uporabi rezultate iskanja v omrežju za kopiranje v drugo programje in tiskanje, • uporabi poštni odjemalec za pošiljanje, sprejemanje pošte ter novic in arhiviranje, • uporablja priponke v poštnih sporočilih, • uporablja različne storitve, ki jih omogoča internet (forume, VoIP, itd.). |
| 10. VARSTVO PODATKOV | |
| <ul style="list-style-type: none"> • razume izraz varstvo podatkov, pozna načela tajnosti, ki veljajo za računalnike, • razume pomen uporabniških imen in gesel, • razume izraz pravica dostopa in ve, zakaj so pravice dostopa pomembne, • pozna namen in pomen varnega arhiviranja podatkov in programja na izmenljivo pomnilniško napravo, • razume izraz virus v računalništvu in razume, da obstajajo različne vrste virusov, • razume kje in kako lahko virusi vstopajo v računalniški sistem, • pozna protivirusne ukrepe, • razume pojem avtorskih pravic v zvezi s programjem in datotekami, pri prenašanju (kopiranju) podatkov iz interneta in uporabo in distribucijo | <ul style="list-style-type: none"> • izvede ustrezne prijave v določen informacijski sistem, • uporablja različne sisteme preverjanja identitete uporabnika (npr. uporabniško ime in geslo, biometrična validacija), • uporablja programje za odiranje in brisanje skritih podatkov v datotekah, • izdelava varnostno kopijo podatkov na izbranem računalniškem sistemu na izbran pomnilniški medij, • uporablja protivirusno programje za odkrivanje in odpravljanje virusov, črvov in piškotkov na osebem računalniku, • uporablja različne tipe zaščite pred virusi in črvi pri delu v omrežjih, • poišče vse pravne akte in licenčne pogodbe, ki urejajo avtorske pravice pri posameznem programju, |



| | |
|---|---|
| <p>materialov, shranjenih na izmenljivih pomnilniških medijih,</p> <ul style="list-style-type: none">• pozna zakonodajo v zvezi z zaščito podatkov v naši državi,• razume pomen zakonodaje o zaščiti podatkov za osebe, na katere se podatki nanašajo, in za osebe, ki s podatki upravljajo. | <ul style="list-style-type: none">• primerja domače in tuje pravne akte s področja avtorskih pravic,• primerja licenčne pogodbe za isti tip programja različnih proizvajalcev. |
|---|---|

5. OBVEZNOSTI ŠTUDENTOV IN POSEBNOSTI V IZVEDBI

Število kontaktnih ur: 72 ur (24 ur predavanj, 48 ur vaj).

Število ur samostojnega dela: 78 ur (28 ur priprava na zagovor laboratorijskih vaj, 50 ur priprava na izpit).

Skupaj 150 ur dela študenta (5 KT).

Obvezna je prisotnost na vajah, zagovor laboratorijskih vaj ter dva delna izpita ali pisni izpit.